

GUÍA NFL.COM

Sin duda alguna, la plataforma de Fantasy de la web de la propia NFL (nfl.com) es referencia y vía de entrada inicial para la gran mayoría que accede por primera vez al universo de las Fantasy NFL. Y es que en su sencillez radica su éxito, ya no sólo por estar unida a la web de referencia para todo aficionado a este deporte, sino también por su manejabilidad.

En esta plataforma encontraremos únicamente dos tipos de ligas que pueden jugarse: *Redraft* y *Dynasty*. Estas pueden ser privadas, a las que se accede por invitación directa del comisionado, o -y posiblemente el aspecto más interesante de esta plataforma- las ligas públicas, generadas automáticamente por la plataforma y a las que puede entrar cualquier persona, independientemente del lugar de donde proceda o de su conocimiento, lo que facilita el arrancar en este mundillo cuando no hay gente cercana que comparta los gustos por este deporte.

Estamos ante una plataforma que no destaca en gran manera por su aspecto visual, ya sea en web o vía aplicación móvil, siendo más bien sobria y con pocas funcionalidades, pero todas ellas muy fácilmente accesibles, por lo que es una aplicación muy adecuada para dar los primeros pasos en Fantasy como jugador básico. Lo mismo podemos decir para aquel que quiere crear su primera liga como comisionado, ya que no tiene que complicarse mucho la vida en el aspecto de puntuaciones. Esto es debido a que, al ser una plataforma relativamente limitada, no ofrece la posibilidad de editar puntuaciones por posiciones, dejando únicamente modificar aspectos generales como puntos por yarda recorrida o por Touchdown. Esto es de agradecer para personas novatas o que no quieren complicaciones, pero que puede acabar siendo muy limitado cuando ya tienes cierta experiencia y te interesa dar el siguiente paso.

Aunque no suelen ser comunes en esta aplicación, se pueden jugar ligas con I.D.P (*individual defense player*, o jugadores individuales de defensa). Es una buena vía para comenzar a familiarizarse con los jugadores defensivos, pero sus puntuaciones dejan mucho que desear, siendo bastante escasas y, al igual que en los jugadores de ataque, no pueden editarse, por lo que pronto se antojará como algo muy limitado.

En cuanto a trades, cada jugador puede ofrecer a sus jugadores añadiéndolos a su propio "*trading block*", que no es más que un panel de anuncio en el que cada owner agrega aquellos jugadores por los que está dispuesto a negociar un traspaso. Por lo tanto, este apartado es de obligada visita cada poco tiempo para revisar posibles jugadores interesantes.

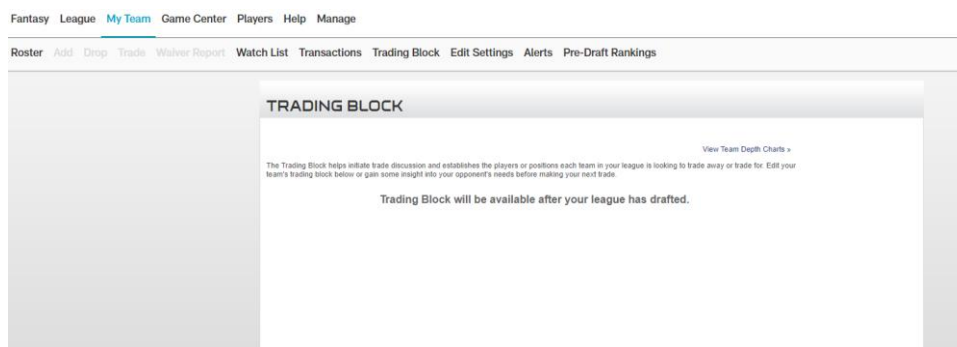


Ilustración 1 - Trading Block

Quizás la sección más interesante y poco empleada comúnmente es el “*Injury Report*” que encontramos en el apartado de jugadores. En ella, podemos hacer seguimiento directo de las lesiones y disponibilidad de nuestros jugadores, de los agentes libres, e incluso de los jugadores de las otras plantillas, lo cual es un añadido de cierta calidad.

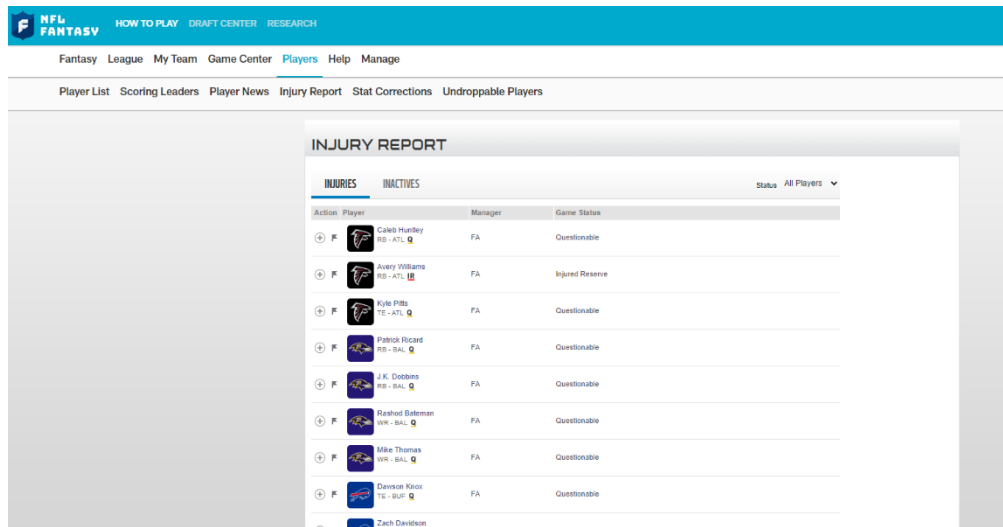


Ilustración 2 - Injury Report

Este año, como novedad, han integrado una sección de pago, llamada “*Fantasy +*”, en la que se puede pedir a la aplicación que sustituya automáticamente a los jugadores inactivos del roster titular, o que optimice la plantilla a la alineación con mejor proyección de puntos; recomendaciones sobre mejores waivers disponibles, o una “*trade machine*”, es decir, una calculadora de trades.

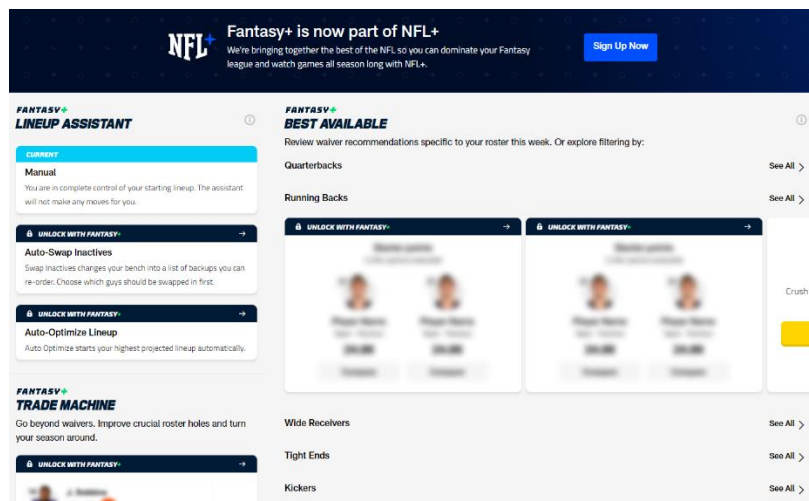


Ilustración 3 - Fantasy +

Un aspecto mejorable de la plataforma es que no guarda automáticamente los cambios realizados en el roster, por lo que hay que vigilar y dar con regularidad al botón de guardado para que los movimientos queden grabados y no se pierdan al cambiar de página.

Otro inconveniente que encontramos es que solo se puede acceder a un máximo de seis ligas, lo que limita bastante su uso, teniendo que optar crear varias cuentas, o lo que acaba siendo más común, por otras plataformas que permitan una mayor cantidad de ligas jugables.

En conclusión: la plataforma de NFL.com es muy apta para jugadores noveles o que no tienen grandes exigencias y para el jugador esporádico, y para comisionados que no quieren -o no necesitan- modificar en gran medida las puntuaciones de los jugadores. Sin embargo, para el jugador más experimentado, con un número relativamente elevado de ligas, y para el comisionado que busca modificar y dar ese toque personal a sus ligas, es una plataforma muy limitada.