

Comenzaba mis andanzas por terrenos Fantasy como muchos con una liga redraft clásica gestionada por la app oficial de la NFL. Fue todo un descubrimiento, pero quería más, los compañeros de La Perrera Brown armaron una liga en la plataforma Fantrax, la cual parecía menos visual que la oficial de NFL pero aportaba más datos sobre los jugadores, esta liga ya incluía IPDs, estaba emocionado pero todavía quería más. Llegó la revocación de Fleaflicker y como mucho pase de la noche a la mañana a jugar más de 20 ligas con Ips, punter y otras modificaciones variadas. Seguía sin ser suficiente, quería jugar una NFL "de verdad", lo más cercano a la realidad que se pudiese en un entorno fantasy y por supuesto en un mismo sitio. Así llegue a My Fantasy League.

### ¿Qué tiene My Fantasy League?

Hablando en números, estos los máximos que permite la plataforma, desde ahora ya sabéis que estamos ante una plataforma Fantasy donde pueden hacerse realidad hasta los más oscuros deseos Fantasy.

<b>Franquicias</b>	100	
<b>Divisiones</b>	24	
<b>Conferencias</b>	6	
<b>Tamaño del Roster</b>	90	
<b>Injured Reserve</b>	50	
<b>Taxi Squad</b>	50	
<b>Podemos Repetir un jugador hasta</b>	100 Veces	Por liga
		Por conferencia
		Por División

Ya conocemos hasta que tamaño de liga podemos crear aquí, a lo que hay que añadir la característica de Salary Cap que también se incluye y funciona de la siguiente manera.

Podemos asignar un cap disponible a nuestras franquicias, a todas el mismo o editar manualmente el de cada una. Adicionalmente podremos asignar un coste salarial a cada jugador para lo cual MFL nos da varias opciones:

- Editarlo manualmente
- Copiarlo de otra liga MFL
- Generarlos multiplicando los puntos fantasy del año anterior por una cantidad que decidamos.
- Volcarlos de IDPGurus.com o Rotowire
- Generarlo al hacer un draft de subasta donde la puja ganadora será el salario del jugador.

Seguramente, estaréis pensando que preferís utilizar los salarios reales de la NFL, pero antes de salir corriendo a Spotrac ya editar manualmente, debéis saber un par de cosas. En primer lugar el salario de Spotrac o de OvertheCap, NO es el salario anual. MFL tomará el salario que le pongáis al jugador y será el que tendrá toda su vida a menos que lo cambiéis manualmente. Un salario NFL varia de año a año, algunos suben y otros bajan, luego están los garantizados, bonos, etc etc. Todas esas cosas se pueden añadir más adelante.

### **Vamos a montar una liga**

Como la mejor forma de aprender a usar una plataforma es usándola, vamos a montar una liga tematizada usando las opciones que nos ofrece MFL.

Esta liga se va a llamar NFL 1.983, tendrá la estructura y equipos que tenía la NFL en aquella temporada (83), le vamos a añadir cap, contratos, etiquetas y como elemento diferenciador meteremos en el roster tanto el Head Coach como los coordinadores ofensivo, defensivo y de equipos especiales que nos servirán para hacernos más atractivos a los jugadores que fichemos.

#### **A. Los grandes problemas.**

Ya sea en MFL o en cualquier otra plataforma donde queramos montar una liga con contratos, nos vamos a encontrar dos problemas principales:

- **Voluntad del Jugador:** Todos hemos visto como jugadores llegan a rebajarse el contrato con tal de jugar en un equipo contender o piden más dinero si el equipo que los quiere fichar no tiene grandes aspiraciones en ese momento. Esto es algo a simular para que la experiencia de nuestros owners sea más cercana a la realidad.
- **Agentes:** Es otro elemento a destacar, aquí. No existen agentes que negocien los contratos ni la duración de los mismos, vuestros owner siempre intentarán que el jugador cobre lo menos posible durante el máximo tiempo posible. Tenedlo en cuenta

#### **B. Empecemos!!!**

Lo primero es abrir la plataforma en nuestro navegador y crear una liga, para ello nos pedirán que detallemos el tamaño de la misma, los máximos ya los comentamos antes.

Para nuestra NFL83 necesitamos tener 28 equipos que se dividirán en dos conferencias y 3 divisiones cada uno como se detalla aquí.

Conferencia Americana				Conferencia Nacional			
AFC Este				NFC Este			
Equipo	V	D	E	Equipo	V	D	E
Miami Dolphins	12	4	0	Washington Redskins	14	2	0
New England Patriots	8	8	0	Dallas Cowboys	12	4	0
Buffalo Bills	8	8	0	St. Louis Cardinals	8	7	1
Baltimore Colts	7	9	0	Philadelphia Eagles	5	11	0
New York Jets	7	9	0	New York Giants	3	12	1
AFC Central				NFC Central			
Equipo	V	D	E	Equipo	V	D	E
Pittsburgh Steelers	10	6	0	Detroit Lions	9	7	0
Cleveland Browns	9	7	0	Green Bay Packers	8	8	0
Cincinnati Bengals	7	9	0	Chicago Bears	8	8	0
Houston Oilers	2	14	0	Minnesota Vikings	8	8	0
AFC Oeste				Tampa Bay Buccaneers	2	14	0
Equipo	V	D	E	NFC Oeste			
Equipo	V	D	E	Equipo	V	D	E
Los Angeles Raiders	12	4	0	San Francisco 49ers	10	6	0
Seattle Seahawks	9	7	0	Los Angeles Rams	9	7	0
Denver Broncos	9	7	0	New Orleans Saints	8	8	0
San Diego Chargers	6	10	0	Atlanta Falcons	7	9	0
Kansas City Chiefs	6	10	0				

Los settings de la liga los marcaremos así

GENERAL CONFIGURATION OPTIONS

Total Number of Divisions:  [?]

Number of Conferences:  [?]

Number of Franchises:  [?]

Assign a Franchise to the Commissioner:  Yes  No [?]

Number of Roster Spots:  [?]

Number of Injured Reserve Spots:  [?]

Number of Taxi Squad Spots:  [?]

Fantasy Schedule?:  Yes, one head-to-head matchup per week.  
 Yes, all teams play all other teams each week (this is often called an "all-play" league).  
 No, my league is a total points only league. [?]

Each player can be on:  rosters per  [?]

Track Player Salaries and/or Contracts?:  Yes  No

At the start of the season, rosters are determined by:

- Draft:** On-line draft on MyFantasyLeague.com.
- 3rd Party Draft:** Live draft that happens outside our website, using another program like [FanDraft](#) or [PrimeTime Draft Football](#). If you use these tools you also need to set up your draft before attempting to upload the draft results.
- Email Auction:** Online auction on MyFantasyLeague.com.
- Email Draft And Email Auction:** Both a draft and auction on MyFantasyLeague.com.
- Contest League:** Rosters are not used - instead, this league is a contest-type league, whereby an owner can start any NFL player  times per season.
- Manual Load:** None of the above - commissioner will use the Load/Unload Rosters option to load franchise rosters manually.

Save League Setup

Tenemos 2 Conferencias y 6 divisiones con 28 franquicias que ahora distribuiremos entre las diferentes divisiones, para el roster pondremos 45 huecos (tenemos que dar cabida a los coordinadores y Head Coach). Para la IR pondremos el máximo, y como queremos que sea una liga donde se pueda criar talento otorgaremos 30 spots de taxi squad a nuestros owners.

Y Voilá!!, ya tenemos liga, de base tendrá este aspecto:

**NFL1983** rookiebrown: Commissioner (Logout | Become Owner)

HOME ROSTERS DRAFT SUBMIT LINEUP ADD/DROPS TRADES PLAYER STATS STANDINGS TRANSACTIONS LIVE SCORING SCHEDULE

**PURCHASE THIS 2023 LEAGUE NOW TO SAVE \$20!**  
**Be sure to purchase this league by Jun 10, 2023 to save \$20!**  
 This league is not yet purchased - [purchase this league now](#) via our secure on-line order form to avoid the last-minute rush.  
 If you have any questions about purchasing your league, please see our [Help Center](#).

MAIN MY TEAM NEWS GAMEDAY EMAIL DRAFT

**10 NEWEST MESSAGE BOARD** [-]

**TOPICS**

TOPIC	POSTED
<a href="#">View Message Board</a>	

**LEAGUE CHAT** [-]

BY:  MESSAGE:

1 leaguemates on-line: Commissioner  
 Send Message To:

**LEAGUE STANDINGS** [-]

**CONFERENCE 1 - DIVISION 1**

FRANCHISE	W-L-T	PCT	GB	STRK	PF	AVG PF	PA	AVG PA	DIV W-L-T	CONF W-L-T
Franchise 1	0-0-0	.000	-	-	0	.0	0	.0	0-0-0	0-0-0
Franchise 2	0-0-0	.000	-	-	0	.0	0	.0	0-0-0	0-0-0
Franchise 3	0-0-0	.000	-	-	0	.0	0	.0	0-0-0	0-0-0
Franchise 4	0-0-0	.000	-	-	0	.0	0	.0	0-0-0	0-0-0
Franchise 5	0-0-0	.000	-	-	0	.0	0	.0	0-0-0	0-0-0

**CONFERENCE 1 - DIVISION 2**

FRANCHISE	W-L-T	PCT	GB	STRK	PF	AVG PF	PA	AVG PA	DIV W-L-T	CONF W-L-T
Franchise 6	0-0-0	.000	-	-	0	.0	0	.0	0-0-0	0-0-0

Una vez acabemos con ella, pasará a verse tal que así:

**ALINEAR TAXI SQUAD IR CORTES TRADES ROSTERS SUBASTA PA AGENTES LIBRES JUGADORES ACTIVOS SCOREBOARD CALENDAR CONTRATOS SALDOS LOM**

**HEADLINES** **LATEST ARTICLES**  
 Dynasty | Desmond Ridder's new offense [View](#)

**WAR ROOM** **INFORMES** **JUGADORES** **LATEST NEWS** **PLAYOFFS** **DRAFT**

**LEAGUE STANDINGS** **QUICK LINKS** **LEAGUE STANDINGS**

**AFC ESTE**

Franchise	W-L-T	Div W-L-T	Acct Bal
Dolphins	0-0-0	0-0-0	\$165.00
Patriots	0-0-0	0-0-0	\$225.00
Bills	0-0-0	0-0-0	\$225.00
Baltimore Colts	0-0-0	0-0-0	\$225.00
New York Jets	0-0-0	0-0-0	\$225.00

**QUICK LINKS**  
 CHAT TWEETS ACTIVITY OPTIONS NOTES  
 By:  Message:

1 leaguemates on-line: Commissioner  
 Send Message To:

**LINEUP ALERT**  
 All Teams Have Valid Lineups

**NFC ESTE**

Franchise	W-L-T	Div W-L-T	Acct Bal
Giants	0-0-0	0-0-0	\$225.00
Redskins	0-0-0	0-0-0	\$225.00
Cowboys	0-0-0	0-0-0	\$225.00
St. Louis Cardinals	0-0-0	0-0-0	\$225.00

Tenemos trabajo por delante, así que prosigamos.

### C. Asignando Divisiones y Conferencias

Dentro del Setup de la liga, acudiremos primero a “*Division and Conferene Setup*” para nombrarlas y distribuirlas, aquí podremos ponerle el nombre que queramos, asignar una división dentro de una conferencia y mover los equipos de una división a otra según necesitemos.

DIVISION AND CONFERENCE SETUP	
Conference 1 Name:	<input type="text" value="Conference 1"/>
Conference 2 Name:	<input type="text" value="Conference 2"/>
Division 1 Name:	<input type="text" value="Division 1"/>
Division 1 Conference:	<input type="text" value="Conference 1"/>
Division 1 Logo URL:	<input type="text"/>
or Upload Division 1 Logo:	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> Ninguno archivo selec.
<b>Hint:</b> You can <a href="#">generate your own division logo.</a>	
Division 2 Name:	<input type="text" value="Division 2"/>
Division 2 Conference:	<input type="text" value="Conference 1"/>
Division 2 Logo URL:	<input type="text"/>